

VIII Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów

OLIMPIADA INFORMATYCZNA GIMNAZJALISTÓW

Al. Zwycięstwa 96/98

81-451 Gdynia

Tel./Fax: 58 698 21 60

e-mail: oig@talent.edu.pl

Strona informacyjna: www.oig.edu.pl
Platforma OIG: www.zadania.oig.edu.pl



INFORMACJE
DLA NAUCZYCIELI
I OPIEKUNÓW



Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów, realizowana jest w ramach umowy partnerskiej z Ośrodkiem Rozwoju Edukacji. Projekt „Opracowanie i wdrożenie kompleksowego systemu pracy z uczniem zdolnym”, polegający na wypracowaniu nowatorskich rozwiązań dotyczących organizacji i przeprowadzenia pilotażowych olimpiad w latach szkolnych 2010/2011, 2011/2012, 2012/2013, 2013/2014, jest sfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet III, Działanie 3.3.3. Poprawa jakości kształcenia, Poddziałanie 3.3.3. Modernizacja treści i metod kształcenia.

Człowiek – najlepsza inwestycja



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPOJNOŚCI



MINISTERSTWO
EDUKACJI
NARODOWEJ



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



O OLIMPIADZIE

Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów to ogólnopolska olimpiada przedmiotowa skierowana do uczniów gimnazjów. Wieloletnia tradycja olimpiady wskazuje, iż gimnazjaliści chętnie uczą się przy zastosowaniu nowych technologii, a udział w przedsięwzięciu to doskonała okazja do pobudzenia ich aktywności. Wszechobecność i popularność informatyki sprzyjają poszerzaniu wiedzy i zainteresowania młodzieży tą dziedziną. Uczestnicy wykorzystują podejście algorytmiczne i uczą się podejmowania decyzji z wykorzystaniem innowacyjnych narzędzi.

PLATFORMA

W ramach projektu stworzono platformę Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów, która oferuje uczestnikom, a także ich nauczycielom i opiekunom, szereg możliwości.

Zmagania olimpijskie polegają na rozwiązywaniu ciekawych i oryginalnych zadań informatycznych, a dzięki platformie edukacyjnej uczniowie mają możliwość szybkiego przesłania rozwiązania i otrzymania informacji zwrotnej dotyczącej jego poprawności. Swoje pomysły mogą później porównać z omówieniami zadań, przygotowanymi w formie audiowizualnej.

Platforma umożliwia także indywidualizację kształcenia – uczeń ma dostęp do bazy zadań zróżnicowanych pod kątem trudności i zagadnień, których dotyczą. Dzięki temu może pracować w swoim tempie, powracając do interesujących go zadań czy tworząc własne komplety materiałów.

OIG ŹRÓDŁEM KORZYŚCI

- **Uczestnicy** – poza rozwojem wiedzy i umiejętności algorytmicznych, zyskują aktywną i pozytywną postawę wobec wyzwań i olimpiady, mają szansę zdobyć atrakcyjne nagrody rzeczowe i wziąć udział w obozach naukowo-treningowych
- **Nauczyciele i instruktorzy** – zyskują praktyczną wiedzę, a także dostęp do platformy i bazy zadań algorytmicznych, stanowiącej narzędzie do codziennej pracy z uczniami
- **Szkoła** – aktywnie wspiera innowacyjne działania, wprowadza nowe technologie i tworzy dzięki nim środowisko optymalnego rozwoju

PRZEBIEG

Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów umożliwia gimnazjalistom wzięcie udziału w dwóch rodzajach zawodów:

ZAWODY INDYWIDUALNE

I etap

- samodzielne rozwiązywanie zadań algorytmicznych i przysyłanie rozwiązań poprzez platformę Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów
- udział w teście wiedzy, odbywającym się w szkołach w całej Polsce

II etap

- zawody na szczeblu wojewódzkim

III etap

- ogólnopolski finał Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów

ZAWODY DRUŻYNOWE

I etap

- 4-osobowe drużyny z jednej placówki edukacyjnej biorą udział w dwóch rundach konkursowych, rozwiązują zadania algorytmiczne i przysyłają rozwiązania poprzez platformę Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów

II etap

- zawody na szczeblu wojewódzkim

III etap

- ogólnopolski finał Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów

REJESTRACJA PLACÓWKI

Korzystanie z platformy i udział w Olimpiadzie Informatycznej Gimnazjalistów poprzedzone są rejestracją szkoły. Aby jej dokonać, należy przesłać uzupełniony formularz, dostępny na stronie **www.oig.edu.pl**.

